

# Vad är ISO och hur påverkar det bilden?

ISO anger ljuskänsligheten i kameran

Högt ISO när det är mörkt (sensorn behöver mindre ljus)

Lågt ISO när det är ljust (sensorn behöver mer ljus)

100 - normalt dagsljus

200 - normalt dagsljus/molnig dag

400 - skymning /inomhus

800 och mera - med försiktighet (mycket brus)



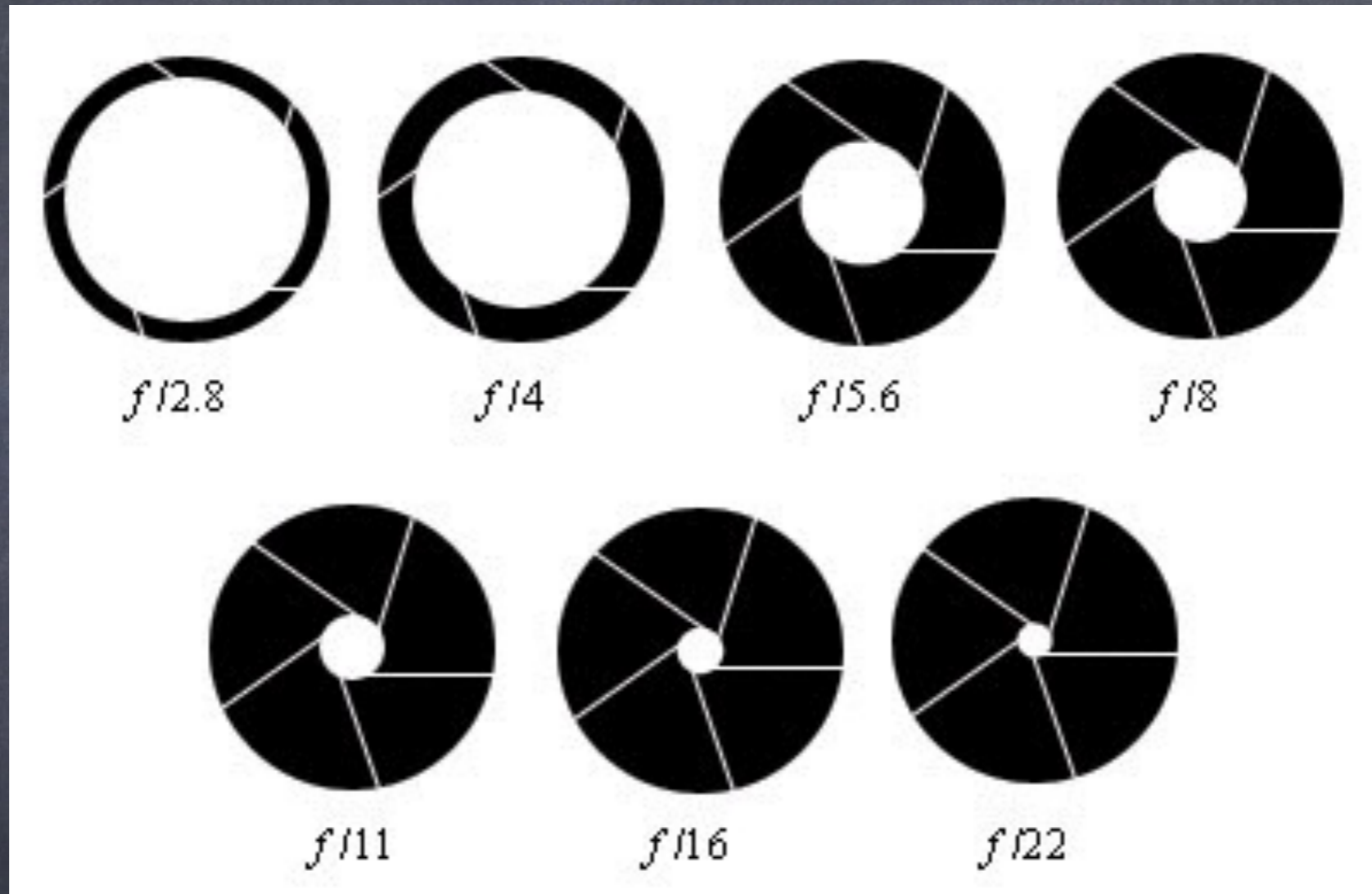
# BLÄNDAREN =

Storleken på den öppning man  
släpper in ljuset genom





Lågt bländarvärde = Stor öppning  
Högt bländarvärde = liten öppning



Blända ner = minska öppningen/öka bländartalet



Vad innebär ett bländarvärde på  $f/3,5 - 5,6$   
(oftast på ett standardobjektiv 18-55mm)

Vid 18 mm har du en  
maximal bländare på  $f/3,5$

Vid 55 mm har du en  
maximal bländare på  $5,6$





# Sambandet mellan bländaren, tiden och ISO



Sensorn blir ljuskänsligare vid 200 - en kortare tid behövs



Ju större bländare - desto kortare tid behövs



Varför använder man inte alltid  
den största bländaren?





f/2,8  
1/640 sec





f/5,6  
1/125 sec



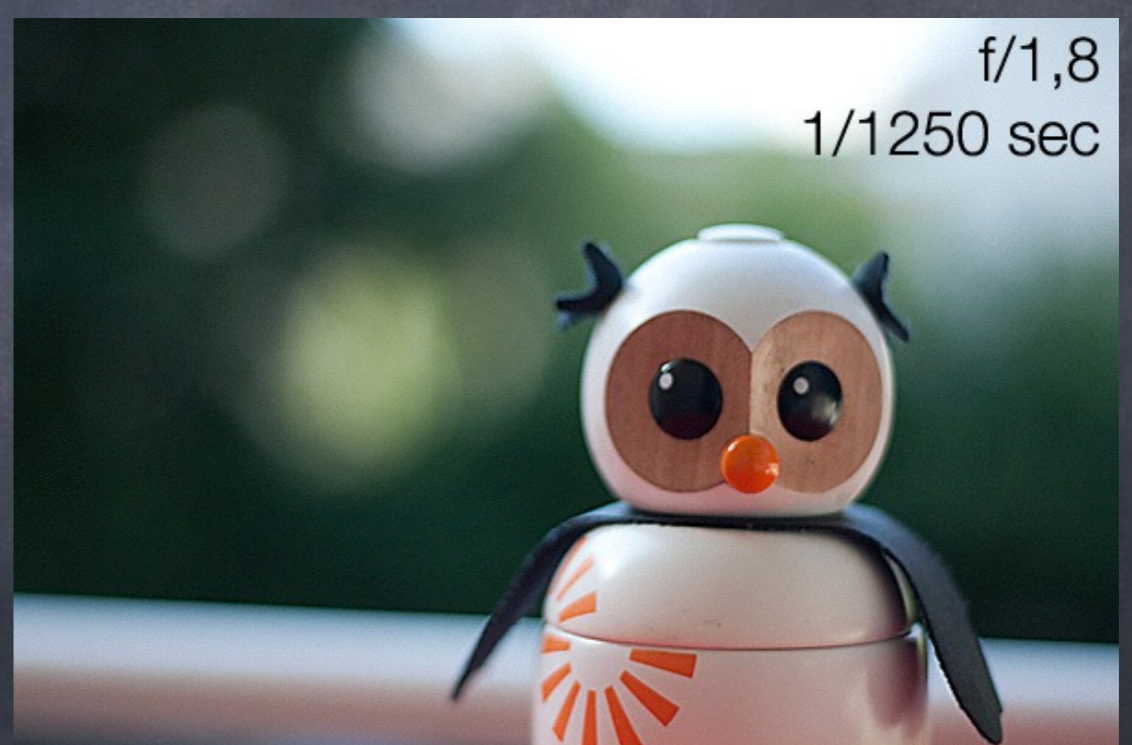
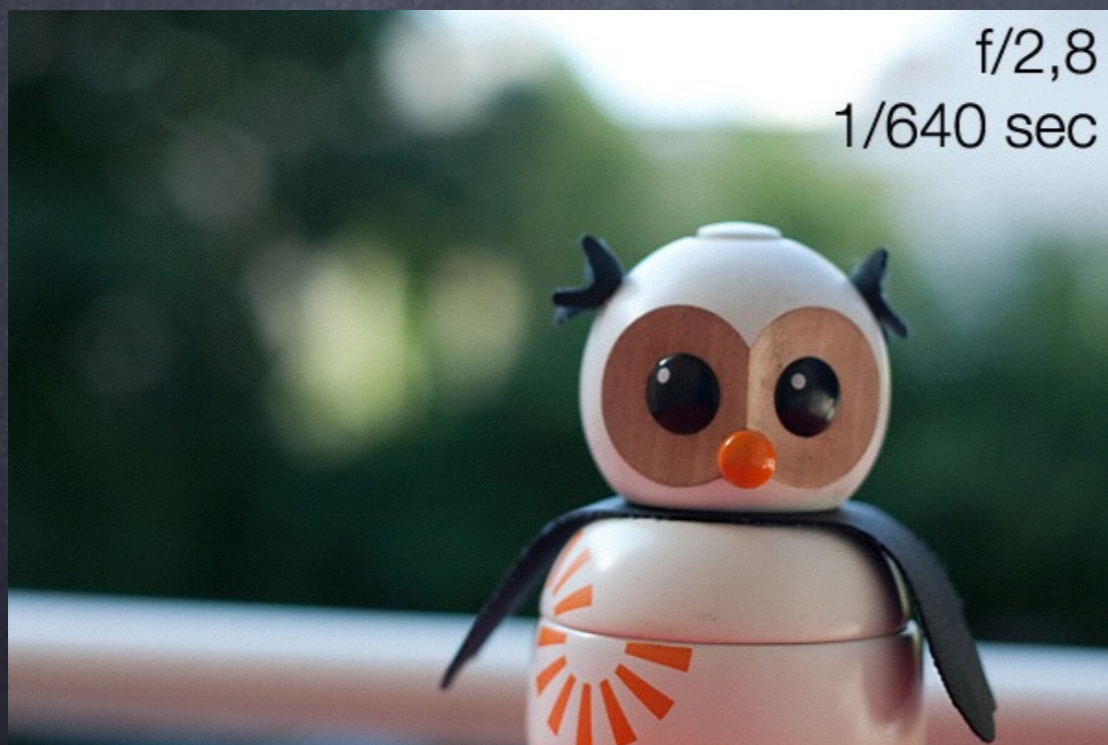




f/16

1/15 sec





Bakgrunden blir mer och mer oskarp ju större bländare du använder dig av samtidigt som slutartiden blir snabbare och snabbare



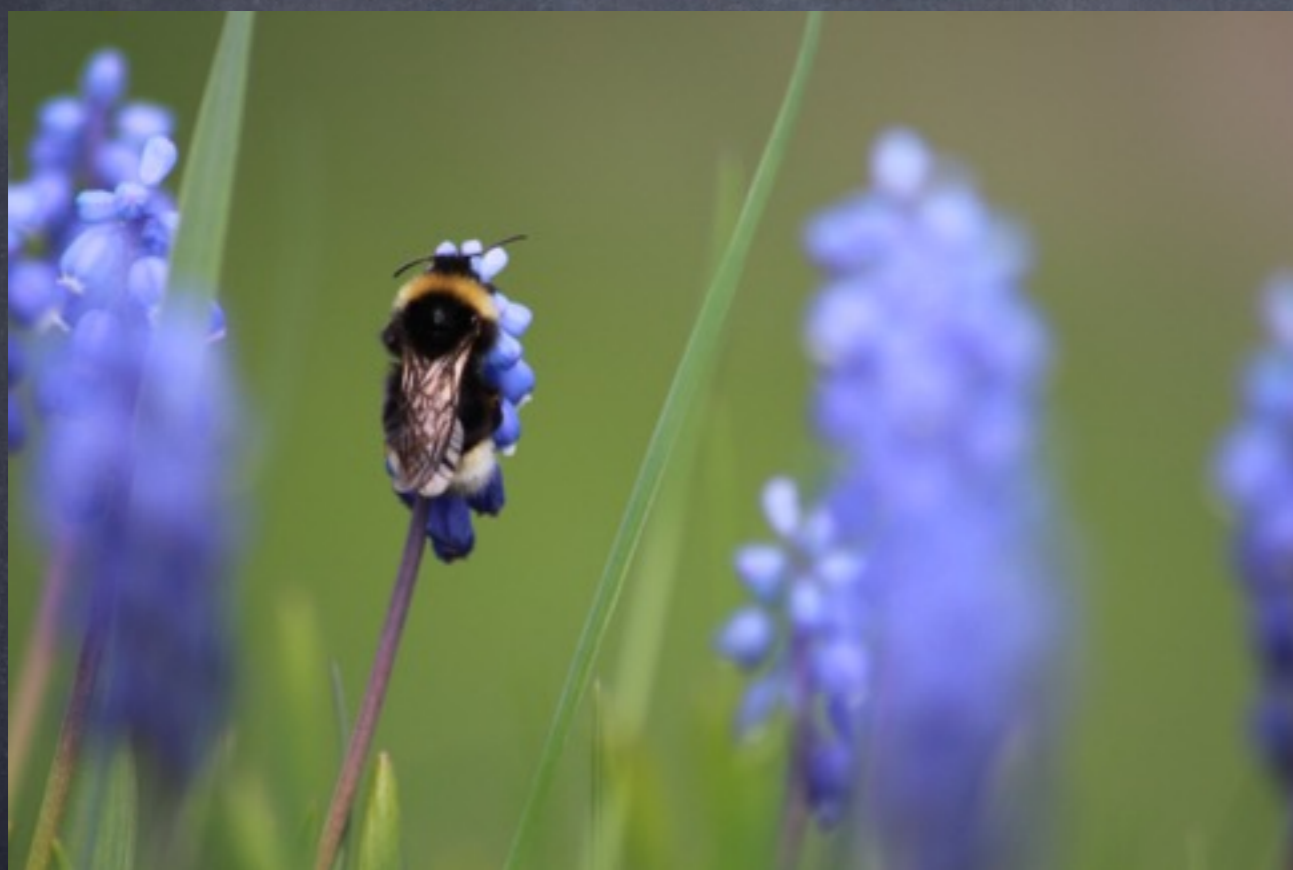
# Olika tillfällen kräver ofta olika bländarvärden

- En större bländare vid porträtt för att isolera ditt motiv från bakgrunden. Ex.  $f/2,8$  eller  $f/4$





- Vid makrofotografering ex.  $f/2.8$  för att isolera motivet från bakgrunden då det är små detaljer man oftast avbildar





- Sport – runt  $f/2,8$  till  $f/4$  brukar vara att föredra även här, eftersom man ofta vill isolera själva ögonblicket och inte ha med så mycket av bakgrunden





- Landskap - en bländare mellan f/11 till f/16 för att få så mycket av bilden som möjligt i fokus





Inte bara bländarvalet styr  
skärpedjupet utan det är en  
kombination av...

- Objektivets brännvidd
- Fotografens avstånd till motivet
- Bländarvalet



# Inställningar på kameran

- TV - tidsförval (du ställer in tiden)
- AV - bländarförval (du ställer in bländaren)
- M - manuell exponering (du ställer in både slutare och bländare)